

Release Note 1/1 : 更新履歴ソフトウェア名: V-Isioチーム名: 機能情報シミュレーションチーム

Version	新機能	改良点 (バグ修正等)	既知の問題 (バグ情報等)
2.3.1		ツールバーが非表示の状態で行うと、プログラムがクラッシュする可能性がある問題に対応。	
2.3.0	<p>キーフレームアニメーション機能(keyframeAnim) を追加。</p> <p>メソッドのアンカー機能およびシーン・トランジェント機能を追加。</p> <p>label メソッドを追加。</p> <p>ShapeLOD データタイプおよびtrias lod メソッドを追加。</p> <p>Scatter データに対しplotAsLines, plotAsLines2 メソッドを追加。</p> <p>ツールバーにアニメーションコントロール機能を追加。</p> <p>Sv/Scatter データの最大・最小値のエクスポート機能を追加。</p> <p>isosurf メソッドの形状出力機能に、SLB およびOBJ 出力機能を追加。</p> <p>streamlines メソッドに、生成したラインデータを Scatter 形式でファイル出力する機能を追加。</p>	<p>scalarMap でスカラーの SPH データに対し Pressure Drag を選択するとプログラムがクラッシュする問題に対応。</p> <p>shaderVolren メソッドで、領域サイズが小さい場合に異なるサイズで表示される問題を修正。</p> <p>info, probe メソッドのバウンディングボックス、データ値の表記を E 型に変更。</p>	
2.2.1	ScalarMap の機能に STLD フォーマットのファイル出力機能を追加。		
2.2.0	<p>V-Isio に実装されている等値面機能が生成するポリゴンを STL 形式でファイル出力する機能を追加。</p> <p>ScalarMap の機能を追加。</p>		
2.1.4	XVX フォーマットファイルの読み込みに対応した		
2.1.3		一部の Linux AMD64 プラットフォームにおいて、	

		テキスト入力ダイアログを表示するとプログラムがクラッシュする問題に対応. shaderVolren メソッドで、スライス数を変更すると不透明度が変化する問題を修正.	
2.1.2	Scatter データ(PWN,SCAT)において、時刻ステップコメントの記述に対応.	Sv/shaderVolren メソッドで、分割数の小さいデータをボリュームレンダリングすると、不正な表示になる問題を修正.	
2.1.1	メソッドの表示をOFFにした場合に、同時にカラーバー表示もOFFにするよう変更. 表示がOFFのカラーバーの表示パラメータもXMLファイルに出力する機能を実装. ファイルインポートメニューに、STL(アスキー/バイナリ自動判定)を追加. timeStepSyncメソッドにラベル表示機能を追加.	Sv/cropメソッドを2Dデータに対応するように修正. Sv/setMaskメソッドからupd_minmaxパラメータを削除. upd_minmaxパラメータをOFFに設定して保存したXMLファイルを入力すると、カラーマップ更新がメソッドの表示に反映されない問題を修正.	
2.1.0	Sv/VLDメソッドを実装		
2.0.0	GFXビューのbehaviorプロパティ機能を実装. メニューのキーアクセラレーションおよびGFXビューのキー入力コマンド機能を実装. 表示ノーマライズ機能にターゲット設定機能を追加. Sv/cropメソッドを実装. Sv/setMaskメソッドにsbxファイルの読み込み機能を追加. ライト設定機能を追加. shaderVolrenメソッドに、ライティング無効化機能、表示領域設定機能、勾配マップ設定機能を追加. timeStepメソッドにのアニメーション機能をパラメータ化. 時系列Scatterデータのインポート機能をメニューに追加.	timeStep メソッドにおけるスクリーンショット機能が、独立 UI パネルから操作した場合には機能しない問題を修正 Scatter データに関して、時系列データを書いたxml file を読み込ませると、「3つ目からのデータが読めません」と警告ダイアログが出る問題を修正	MacOSX 環境で、sampler/orthoSlicer を参照して描画するメソッドにおいて、selected 欄の参照 sampler/orthoSlicer をクリックしても選択されず、Enter キーを押しても参照先の sampler/orthoSlicer が操作対象として選択状態にならない問題

1.9.4		shaderVolren メソッドで、スライス数を変更すると不透明度が変化する問題を修正.	timeStepメソッドにおけるスクリーンショット機能が、独立UIパネルから操作した場合には機能しない. Scatterデータに関して、時系列データを書いたxml fileを読み込ませると、「3つ目からのデータが読めません」と警告ダイアログが出る(ファイルのリストを間違っって参照している).
1.9.3		Sv/orthoScalar メソッドで、メッシュサイズが 2x2 の場合に表示されない問題を修正. [Windows, Linux64]shaderVolren メソッドで、カラーマップを変更すると表示が消える問題を修正	
1.9.2	Sv/setRectCoord メソッドを実装. Sv/setMask メソッドに offset 機能を追加.	shaderVolren メソッドで OpenGL メモリーリークが発生する問題を修正. shaderVolren, volren メソッドで、カラーマップのレンジを変更しても表示に反映されない問題を修正	
1.9.1	スワイプズーム機能の実装. メソッドパラメータキャンバスパネルの実装. メソッドテンプレート機能の実装. データの自動リロード機能の実装. Sv/setMask メソッドの実装. Scatter データタイプのサポート.	shaderVolren メソッドの、法線ベクトル処理の問題を修正.	
1.9	ツールバーの実装. 最初のファイルをインポートした際の自動ノーマライズ機能を実装.	複数のビューが表示されている際の、カラーマップエディタの表示の問題を修正. [MacOSX]日本語のパス名のファイルをインポートした際の問題を修正.	
1.8	wxWidgets2.6 に移行.	UIビューの GUI 部品の配置変更.	

	<p>独立 UI ビューパネルの実装.</p> <p>ステータスバーの実装.</p> <p>View point 同期機能の実装.</p> <p>カラーマップデータのファイル入出力機能の実装.</p> <p>GFX ビューのロール操作機能の実装.</p> <p>GFX ビューのマウス操作設定機能の実装.</p> <p>ウインドウジオメトリ設定およびウインドウレイアウト機能の実装.</p> <p>スクリーンショット機能の実装.</p> <p>OctVol および Shape データの時系列対応.</p> <p>OctVol/isoCells メソッドの実装.</p> <p>Sv/shaderVolren メソッドの実装.</p> <p>Sv/staggardVector メソッドの実装.</p> <p>Sv/orthoContour メソッドに bilinear 補間機能を追加.</p> <p>timeStep メソッドのアニメーション機能の実装.</p> <p>[Linux]AMD64 アーキテクチャをサポート.</p>	<p>View point 設定ダイアログの標準 View point アイコンの変更.</p> <p>Sv/{probe, sampler, streamLines}メソッドを 2D データに対応するよう修正.</p> <p>[MacOSX]PowerPC, Intel x86 アーキテクチャのユニバーサルバイナリ化.</p>	
1.7	<p>minmaxGlyph メソッドのインプリメント.</p> <p>Sv/orthoProbe メソッドのインプリメント.</p> <p>カラーマップエディタに、クランプ領域を実装.</p>	<p>graphPlot メソッドで、グラフのプロットタイプを linespoints に変更.</p> <p>OctVol/plotScalar メソッドの表示色に関する問題を修正.</p> <p>シングルルートの OctVol データのサンプリングに関する問題を修正.</p>	
1.5	既存 HP サイト(ソフトウェア概要・特徴・動作環境)参照	—	—